

---

Übung zum Praktikum  
**Interaktive Simulationen**  
SS 2014 — Blatt 3

---

**Aufgabe 1** (Implementieren von Event-Handlern)

In dieser Aufgabe lernen Sie die verschiedenen Stellen kennen, an denen Sie einen Maus-Event im Kontext von `QGraphicsView` und `QGraphicsScene` abfangen können.

- (a) Erstellen Sie eine Applikation mit einem `QGraphicsView`, einer `QGraphicsScene` und einem `QGraphicsRectItem`, welches angezeigt wird.
- (b) Erstellen Sie Unterklassen zu `QGraphics(View|Scene|RectItem)` und modifizieren Sie ihr Programm so, dass diese verwendet werden.
- (c) Re-Implementieren Sie in Ihren Klassen die “`mousePressEvent`” Funktion. Geben Sie über “`cout`” oder “`qDebug`” einige Informationen über den erhaltenen Event aus.

**Aufgabe 2** (Visualisierung für Ihr Projekt)

Experimentieren Sie mit den Visualisierungsmöglichkeiten im Hinblick auf Ihr Projekt.